**МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**
**Министерство образования Новосибирской области**
**Администрация Доволенского муниципального округа**
**Новосибирской области**
**МКОУ Травнинская СОШ им.Я.Т.Новиченко**

# РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

(ID 12275941)

**учебного предмета «Информатика. Базовый уровень»**

для обучающихся 7–9 классов

**с.Травное 2026**

## ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Программа по информатике на уровне основного общего образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования, представленных в ФГОС ООО, а также федеральной рабочей программы воспитания.

Программа по информатике даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами информатики на базовом уровне, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам.

Программа по информатике определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

Программа по информатике является основой для составления авторских учебных программ, тематического планирования курса учителем.

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;

обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи, сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее, определять шаги для достижения результата и так далее;

формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;

воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Информатика в основном общем образовании отражает:

сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;

основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;

междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Изучение информатики оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения обучающегося, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, то есть ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» – сформировать у обучающихся:

понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;

знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий, умения и навыки формализованного описания поставленных задач;

базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;

знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;

умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;

умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач, владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;

умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

цифровая грамотность;

теоретические основы информатики;

алгоритмы и программирование;

информационные технологии.

На изучение информатики на базовом уровне отводится 102 часа: в 7 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 8 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 9 классе – 34 часа (1 час в неделю).

## СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

## 7 КЛАСС

**Цифровая грамотность**

**Компьютер – универсальное устройство обработки данных**

Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры.

Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (тактовая частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий и твердотельный диск, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

**Программы и данные**

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм). Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

**Компьютерные сети**

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в Интернете. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

**Теоретические основы информатики**

**Информация и информационные процессы**

Информация – одно из основных понятий современной науки.

Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью дискретных данных.

Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

**Представление информации**

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества информации – двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

**Информационные технологии**

**Текстовые документы**

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилевое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и других элементов.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов Интернета для обработки текста.

**Компьютерная графика**

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

**Мультимедийные презентации**

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

## 8 КЛАСС

**Теоретические основы информатики**

**Системы счисления**

Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

**Элементы математической логики**

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний. Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера.

**Алгоритмы и программирование**

**Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции**

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла.

Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных. Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления формальными исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник. Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

**Язык программирования**

Язык программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык).

Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры.

Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числа на другое, проверки натурального числа на простоту.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

**Анализ алгоритмов**

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных, определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

## 9 КЛАСС

**Цифровая грамотность**

**Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней**

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные (интернет-данные, в частности данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в Интернете. Безопасные стратегии поведения в Интернете. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие формы).

**Работа в информационном пространстве**

Виды деятельности в Интернете, интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео-конференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

**Теоретические основы информатики**

**Моделирование как метод познания**

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

**Алгоритмы и программирование**

**Разработка алгоритмов и программ**

Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и другими.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, нахождение суммы элементов массива, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

**Управление**

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отоплением дома, автономная система управления транспортным средством и другие системы).

**Информационные технологии**

**Электронные таблицы**

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах.

**Информационные технологии в современном обществе**

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

## ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ НА УРОВНЕ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

Изучение информатики на уровне основного общего образования направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения содержания учебного предмета.

### ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами учебного предмета.

В результате изучения информатики на уровне основного общего образования у обучающегося будут сформированы следующие личностные результаты в части:

**1) патриотического воспитания:**

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию, понимание значения информатики как науки в жизни современного общества, владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий, заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества;

**2) духовно-нравственного воспитания:**

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора, готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков, активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете;

**3) гражданского воспитания:**

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах, соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде, готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов, стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности, готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков;

**4) ценностей научного познания:**

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию, любознательность, готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

**5) формирования культуры здоровья:**

осознание ценности жизни, ответственное отношение к своему здоровью, установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий;

**6) трудового воспитания:**

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей;

**7) экологического воспитания:**

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей информационных и коммуникационных технологий;

**8) адаптации обучающегося к изменяющимся условиям социальной и природной среды:**

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

## МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями – познавательными, коммуникативными, регулятивными.

### Познавательные универсальные учебные действия

**Базовые логические действия:**

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

**Базовые исследовательские действия:**

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования;

прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

**Работа с информацией:**

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

**Коммуникативные универсальные учебные действия**

**Общение:**

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);

самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

**Совместная деятельность (сотрудничество):**

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации, коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

**Регулятивные универсальные учебные действия**

**Самоорганизация:**

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

**Самоконтроль (рефлексия):**

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

**Эмоциональный интеллект:**

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

**Принятие себя и других:**

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объёмам информации.

## ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения **в 7 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;

кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);

сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;

оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;

приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;

выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;

получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);

соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;

ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);

работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги, использовать антивирусную программу;

представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;

искать информацию в Интернете (в том числе, по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;

понимать структуру адресов веб-ресурсов;

использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;

соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств информационных и коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в Интернете, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;

применять методы профилактики негативного влияния средств информационных и коммуникационных технологий на здоровье пользователя.

К концу обучения **в 8 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

пояснять на примерах различия между позиционными и непозиционными системами счисления;

записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных позиционных системах счисления (с основаниями 2, 8, 16), выполнять арифметические операции над ними;

раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;

записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, определять истинность логических выражений, если известны значения истинности входящих в него переменных, строить таблицы истинности для логических выражений;

раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;

описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;

составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

использовать константы и переменные различных типов (числовых, логических, символьных), а также содержащие их выражения, использовать оператор присваивания;

использовать при разработке программ логические значения, операции и выражения с ними;

анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;

создавать и отлаживать программы на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык), реализующие несложные алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том числе реализующие проверку делимости одного целого числа на другое, проверку натурального числа на простоту, выделения цифр из натурального числа.

К концу обучения **в 9 классе** у обучающегося будут сформированы следующие умения:

разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;

составлять и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки числовых последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы или количества элементов с заданными свойствами) на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык);

раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей, оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;

использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры, находить кратчайший путь в графе;

выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;

использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;

создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;

использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных учебных предметов;

использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;

приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов Интернета в учебной и повседневной деятельности;

использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);

распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

**ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**
**7 КЛАСС**

| № п/п | Наименование разделов и тем программы | Количество часов | | | Электронные (цифровые) образовательные ресурсы |
|---|---|---|---|---|---|
| | | Всего | Контрольные работы | Практические работы | |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность** | | | | | |
| 1.1 | Компьютер – универсальное устройство обработки данных | 2 | | | https://m.edsoo.ru/V2W5C1K7L |
| 1.2 | Программы и данные | 4 | | | https://m.edsoo.ru/X4E3C4A9X |
| 1.3 | Компьютерные сети | 2 | | | https://m.edsoo.ru/N2V3Z7S5M |
| Итого по разделу | | 8 | | | |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики** | | | | | |
| 2.1 | Информация и информационные процессы | 2 | | | https://m.edsoo.ru/N1X2Y4I3T |
| 2.2 | Представление информации | 9 | | | https://m.edsoo.ru/X3M2U6F3D |
| Итого по разделу | | 11 | | | |
| **Раздел 3. Информационные технологии** | | | | | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 3.1 | Текстовые документы | 6 | 1 | | https://m.edsoo.ru/B0C8H7H3Z |
| 3.2 | Компьютерная графика | 4 | | | https://m.edsoo.ru/S4S3U7L5F |
| 3.3 | Мультимедийные презентации | 3 | 1 | | https://m.edsoo.ru/C2L9D3T7F |
| Итого по разделу | | 13 | | | |
| Резервное время | | 2 | 1 | | https://m.edsoo.ru/U7G0K6K8S |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 | 0 | |

## 8 КЛАСС

| № п/п | Наименование разделов и тем программы | Количество часов | | | Электронные (цифровые) образовательные ресурсы |
|---|---|---|---|---|---|
| | | Всего | Контрольные работы | Практические работы | |
| **Раздел 1. Теоретические основы информатики** | | | | | |
| 1.1 | Системы счисления | 6 | 1 | | https://m.edsoo.ru/W6F7N0L7U |
| 1.2 | Элементы математической логики | 6 | 1 | | https://m.edsoo.ru/K9A9O2D8I |
| Итого по разделу | | 12 | | | |
| **Раздел 2. Алгоритмы и программирование** | | | | | |
| 2.1 | Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции | 10 | 1 | | https://m.edsoo.ru/Q1E1H7L6N |
| 2.2 | Язык программирования | 9 | | | https://m.edsoo.ru/P6W5T2Y8L |
| 2.3 | Анализ алгоритмов | 2 | | | https://m.edsoo.ru/L8J4Y9D8W |
| Итого по разделу | | 21 | | | |
| Резервное время | | 1 | | | https://m.edsoo.ru/Q4W6W5T0S |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 | 0 | |

## 9 КЛАСС

| № п/п | Наименование разделов и тем программы | Количество часов | | | Электронные (цифровые) образовательные ресурсы |
|---|---|---|---|---|---|
| | | Всего | Контрольные работы | Практические работы | |
| **Раздел 1. Цифровая грамотность** | | | | | |
| 1.1 | Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней | 3 | | | https://m.edsoo.ru/E0W9P8P9T |
| 1.2 | Работа в информационном пространстве | 3 | | | https://m.edsoo.ru/T9F1P0B5J |
| Итого по разделу | | 6 | | | |
| **Раздел 2. Теоретические основы информатики** | | | | | |
| 2.1 | Моделирование как метод познания | 8 | 1 | | https://m.edsoo.ru/Z6U1E1C7Z |
| Итого по разделу | | 8 | | | |
| **Раздел 3. Алгоритмы и программирование** | | | | | |
| 3.1 | Разработка алгоритмов и программ | 6 | 1 | | https://m.edsoo.ru/Q1O6O9M7G |
| 3.2 | Управление | 2 | | | https://m.edsoo.ru/T7T1T5O4L |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| Итого по разделу | | 8 | | | |
| **Раздел 4. Информационные технологии** | | | | | |
| 4.1 | Электронные таблицы | 10 | | | https://m.edsoo.ru/R9G6I5M6A |
| 4.2 | Информационные технологии в современном обществе | 1 | | | https://m.edsoo.ru/J3S1I2W5V |
| Итого по разделу | | 11 | | | |
| Резервное время | | 1 | | | https://m.edsoo.ru/Y6B2M1A2M |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 2 | 0 | |

**ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**
**7 КЛАСС**

| № п/п | Тема урока | Количество часов | | | Дата изучения | Электронные цифровые образовательные ресурсы |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Всего | Контрольные работы | Практические работы | | |
| 1 | Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Техника безопасности и правила работы на компьютере | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F2G6V3F9H |
| 2 | История и современные тенденции развития компьютеров | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/T7K6Z5F3K |
| 3 | Программное обеспечение компьютера. Правовая охрана программ и данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/C3T2D1Y4C |
| 4 | Файлы и папки. Основные операции с | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R8F2P4F2D |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | файлами и папками | | | | | |
| 5 | Архивация данных. Использование программ-архиваторов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/I2I5J8R8I |
| 6 | Компьютерные вирусы и антивирусные программы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V9B7A6W0K |
| 7 | Компьютерные сети. Поиск информации в сети Интернет | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/C1H9P8I6E |
| 8 | Сервисы интернет-коммуникаций. Сетевой этикет. Стратегии безопасного поведения в Интернете | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V1Y3J7G1S |
| 9 | Информация и данные | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R4C8K1L6Y |
| 10 | Информационные процессы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/M8C1Q1V3B |
| 11 | Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Y6B4F1D3V |
| 12 | Двоичный алфавит. Преобразование | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/S3B1H1J5B |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | любого алфавита к двоичному | | | | | |
| 13 | Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/K0D5E9X3H |
| 14 | Единицы измерения информации и скорости передачи данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/H9O3P7R8G |
| 15 | Кодирование текстов. Равномерные и неравномерные коды | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/C8J8C1U0Z |
| 16 | Декодирование сообщений. Информационный объём текста | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/W5Z3I7Y5P |
| 17 | Цифровое представление непрерывных данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/J5N9F9F8M |
| 18 | Кодирование цвета. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/T1Z8R2C2Q |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 19 | Кодирование звука | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R8A8M8I3P |
| 20 | Резервный урок «Контрольная работа по теме "Представление информации"» | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/P7E4B0G2O |
| 21 | Текстовые документы, их ввод и редактирование в текстовом процессоре | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/W5O9H1R8R |
| 22 | Форматирование текстовых документов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R9Y1W3C6I |
| 23 | Параметры страницы. Списки и таблицы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/H4A0R5K7O |
| 24 | Вставка нетекстовых объектов в текстовые документы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/S2S1Z6Q0E |
| 25 | Интеллектуальные возможности современных систем обработки текстов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/M5Q9V9G5S |
| 26 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Текстовые документы» | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/E1B5I1V0I |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 27 | Графический редактор. Растровые рисунки | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/A6A8B4V7E |
| 28 | Операции редактирования графических объектов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F3R9H3T6Q |
| 29 | Векторная графика | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Q0M9H9V0F |
| 30 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Компьютерная графика». Проверочная работа / Всероссийская проверочная работа | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/W0R8Z6N9F |
| 31 | Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний / Всероссийская проверочная работа | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/F7G7D9A0Q |
| 32 | Подготовка мультимедийных презентаций | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/N6Q1W3D3X |
| 33 | Добавление на слайд аудиовизуальных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/G3Q7T0B1Z |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | данных, анимации и гиперссылок | | | | | |
| 34 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Мультимедийные презентации» | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/E3O5A1Z2Q |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 | 0 | | |

## 8 КЛАСС

| № п/п | Тема урока | Количество часов | | | Дата изучения | Электронные цифровые образовательные ресурсы |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Всего | Контрольные работы | Практические работы | | |
| 1 | Непозиционные и позиционные системы счисления | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V2U1C7Y5T |
| 2 | Развернутая форма записи числа | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/W5V6M0Q0G |
| 3 | Двоичная система счисления. Арифметические операции в двоичной системе счисления | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F4M3R5F2W |
| 4 | Восьмеричная система счисления | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/H4C4O9D2C |
| 5 | Шестнадцатеричная система счисления | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/P0D2Y9X6T |
| 6 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Системы счисления» | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/I9E0P1C6F |
| 7 | Логические | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/C5S0G2T2U |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | высказывания | | | | | |
| 8 | Логические операции «и», «или», «не» | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/C9M5L9L2I |
| 9 | Определение истинности составного высказывания | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/J7O5S5V2P |
| 10 | Таблицы истинности | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Q8N7P9E0D |
| 11 | Логические элементы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V4Z0R6Y9X |
| 12 | Контрольная работа по теме «Элементы математической логики» | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/A5V3I8Y5P |
| 13 | Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/A5J4Q7R7W |
| 14 | Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/J7I5K3J9E |
| 15 | Алгоритмическая конструкция «следование». Линейный алгоритм | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/X5P5R9H7X |
| 16 | Алгоритмическая конструкция | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/H9S7K0B9Z |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | «ветвление»: полная и неполная формы | | | | | |
| 17 | Алгоритмическая конструкция «повторение» | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/L5E5Y4K8Q |
| 18 | Формальное исполнение алгоритма | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/X1G3V1F4M |
| 19 | Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов для управления формальными исполнителями | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/I4B7G5Q1Y |
| 20 | Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления формальными исполнителями | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F7T3U9K0T |
| 21 | Выполнение алгоритмов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/J6L2D1D0V |
| 22 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V6E4H9E9Y |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | конструкции» | | | | | |
| 23 | Язык программирования. Система программирования | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/B8C5G2S1B |
| 24 | Переменные. Оператор присваивания | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/W6W7H9J0U |
| 25 | Программирование линейных алгоритмов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Y4E7F9B8A |
| 26 | Разработка программ, содержащих оператор ветвления | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/D2G9K9C3X |
| 27 | Диалоговая отладка программ | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F7S6R4Y4F |
| 28 | Цикл с условием | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F8O0Z9T2G |
| 29 | Цикл с переменной | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/T2D8S5I7X |
| 30 | Обработка символьных данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/N2G0O5B9Z |
| 31 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Язык программирования» Проверочная работа / Всероссийская | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/H7P6D7D5K |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | проверочная работа | | | | | |
| 32 | Резервный урок. Обобщение и систематизация знаний и умений по курсу информатики 8 класса / Всероссийская проверочная работа | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/Z2L9S6Y4S |
| 33 | Анализ алгоритмов. Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном множестве входных данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/A7R5B3Y7M |
| 34 | Анализ алгоритмов. Определение возможных входных данных, приводящих к данному результату | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/W6L2E6B2J |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 3 | 0 | | |

## 9 КЛАСС

| № п/п | Тема урока | Количество часов | | | Дата изучения | Электронные цифровые образовательные ресурсы |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | Всего | Контрольные работы | Практические работы | | |
| 1 | Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Большие данные | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R0N9Z9R6D |
| 2 | Информационная безопасность | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/N9L4J0S4T |
| 3 | Учет понятия об информационной безопасности при создании комплексных информационных объектов в виде веб-страниц | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V4G8T9R2X |
| 4 | Виды деятельности в сети Интернет | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Y1M0K2E8J |
| 5 | Облачные технологии. Использование онлайн-офиса для разработки документов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Z5C5Z3P6Y |
| 6 | Обобщение и | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/ |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | систематизация знаний по темам «Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней», «Работа в информационном пространстве» | | | | | S3N4N2L8R |
| 7 | Модели и моделирование. Классификации моделей | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/X5F4T8Q6K |
| 8 | Табличные модели | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R2K5C3Q5A |
| 9 | Разработка однотабличной базы данных. Составление запросов к базе данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F0D7C5G3H |
| 10 | Граф. Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/C4S9D9W0U |
| 11 | Дерево. Перебор | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/ |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | вариантов с помощью дерева | | | | | N7V2F1J3S |
| 12 | Математическое моделирование | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/X4Q5U9A2P |
| 13 | Этапы компьютерного моделирования | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Y9Z9V3R9I |
| 14 | Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Моделирование как метод познания» | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/M2Q4X1T7T |
| 15 | Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V6W4L1J8T |
| 16 | Одномерные массивы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/X1J3U4K0H |
| 17 | Типовые алгоритмы обработки массивов | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/F1A8O2B2I |
| 18 | Сортировка массива | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/D5E3K8Q0Z |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 19 | Обработка потока данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/H7N2Q7E9L |
| 20 | Обобщение и систематизация знаний. Контрольная работа по теме «Разработка алгоритмов и программ» | 1 | 1 | | | https://m.edsoo.ru/U7O3V3P8B |
| 21 | Управление. Сигнал. Обратная связь | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/N6P0V1R1S |
| 22 | Роботизированные системы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/U3L5N5R6R |
| 23 | Электронные таблицы. Типы данных в ячейках электронной таблицы | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/O7D6O1A1S |
| 24 | Редактирование и форматирование таблиц | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V2X0Z2O8N |
| 25 | Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/R4P7U6C3H |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 26 | Сортировка и фильтрация данных в выделенном диапазоне | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/Q5A2V0N7P |
| 27 | Построение диаграмм и графиков в электронных таблицах | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/D1G3B1H9Y |
| 28 | Относительная, абсолютная и смешанная адресация | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/X7V6Q6V7P |
| 29 | Условные вычисления в электронных таблицах | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/H0D8E5H7O |
| 30 | Обработка больших наборов данных | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/K4U4U2S0B |
| 31 | Численное моделирование в электронных таблицах | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/N9F4J7V6I |
| 32 | Обобщение и систематизация знаний по теме «Электронные таблицы» | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/V2Y2D9P5T |
| 33 | Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/B6P1K6L2S |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 34 | Резервный урок. Обобщение и систематизация. Итоговое повторение | 1 | | | | https://m.edsoo.ru/A9W4R3S0I |
| ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ | | 34 | 2 | 0 | | |

# ПРОВЕРЯЕМЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

## 7 КЛАСС

| Код проверяемого результата | Проверяемые предметные результаты освоения основной образова основного общего образования |
|---|---|
| 1 | По теме «Цифровая грамотность» |
| 1.1 | Пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информац информации», «хранение информации», «передача информации» |
| 1.2 | Приводить примеры современных устройств хранения и передачи количественные характеристики |
| 1.3 | Получать и использовать информацию о характеристиках персонально элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, ус |
| 1.4 | Соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его |
| 1.5 | Ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (з (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию фа информационного носителя) |
| 1.6 | Работать с файловой системой персонального компьютера с и интерфейса: создавать (копировать, перемещать, переименовывать, уд каталоги, использовать антивирусную программу) |
| 1.7 | Искать информацию в Интернете (в том числе по ключевым словам, относиться к найденной информации, осознавать опасность распространения вредоносной информации, в том числе экстреми характера |
| 1.8 | Понимать структуру адресов веб-ресурсов |
| 1.9 | Использовать современные сервисы интернет-коммуникаций |
| 1.10 | Соблюдать требования безопасной эксплуатации технических коммуникационных технологий, соблюдать сетевой этикет, базовые но права при работе с приложениями на любых устройствах и в Инт стратегии поведения в сети |
| 1.11 | Применять методы профилактики негативного влияния ср коммуникационных технологий на здоровье пользователя |
| 2 | По теме «Теоретические основы информатики» |
| 2.1 | Кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, |

| | |
|---|---|
| | основных принципов кодирования информации различной природы (те |
| 2.2 | Сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфави измерения информационного объёма и скорости передачи данных |
| 2.3 | Оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых фа |
| 3 | По теме «Информационные технологии» |
| 3.1 | Представлять результаты своей деятельности в виде структури документов, мультимедийных презентаций |

## 8 КЛАСС

| **Код проверяемого результата** | **Проверяемые предметные результаты освоения основной образо основного общего образования** |
|---|---|
| 1 | По теме «Теоретические основы информатики» |
| 1.1 | Пояснять на примерах различия между позиционными и непозицион |
| 1.2 | Записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных поз (с основаниями 2, 8, 16), выполнять арифметические операции над н |
| 1.3 | Раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция» |
| 1.4 | Записывать логические выражения с использованием дизъюнкци определять истинность логических выражений, если известны зна него переменных, строить таблицы истинности для логических выра |
| 2 | По теме «Алгоритмы и программирование» |
| 2.1 | Раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «програм употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике |
| 2.2 | Описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том |
| 2.3 | Составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные ветвлений и циклов для управления исполнителями |
| 2.4 | Использовать константы и переменные различных типов (числовы также содержащие их выражения, использовать оператор присваива |
| 2.5 | Использовать при разработке программ логические значения, опера |
| 2.6 | Анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять при заданном множестве исходных значений |
| 2.7 | Создавать и отлаживать программы на одном из языков программир Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык), реализующие несл числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том делимости одного целого числа на другое, проверку натурального |

| | |
|---|---|
| | цифр из натурального числа |

## 9 КЛАССА

| Код проверяемого результата | Проверяемые предметные результаты освоения основной образо основного общего образования |
|---|---|
| 1 | По теме «Цифровая грамотность» |
| 1.1 | Использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуни хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические р учебной и повседневной деятельности |
| 1.2 | Приводить примеры использования геоинформационных сервисо услуг, образовательных сервисов Интернета в учебной и повседневн |
| 1.3 | Использовать различные средства защиты от вредоносного програм персональную информацию от несанкционированного доступа и е подмены, утраты данных) с учётом основных технологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, ц субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода) |
| 1.4 | Распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окр криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллин |
| 2 | По теме «Теоретические основы информатики» |
| 2.1 | Раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определ адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирован |
| 2.2 | Использовать графы и деревья для моделирования систем сетево находить кратчайший путь в графе |
| 3 | По теме «Алгоритмы и программирование» |
| 3.1 | Разбивать задачи на подзадачи, составлять, выполнять вручную алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательны исполнителями |
| 3.2 | Составлять и отлаживать программы, реализующие типовые ал последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск ма или количества элементов с заданными свойствами) на одном (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык) |
| 4 | По теме «Информационные технологии» |
| 4.1 | Выбирать способ представления данных в соответствии с поставле графики, диаграммы) с использованием соответствующих про данных |

| | |
|---|---|
| 4.2 | Использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визу том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сор |
| 4.3 | Создавать и применять в электронных таблицах формулы для встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт зна условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минима относительной, смешанной адресации |
| 4.4 | Использовать электронные таблицы для численного моделировани учебных предметов |

## ПРОВЕРЯЕМЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ СОДЕРЖАНИЯ

## 7 КЛАСС

| Код | Проверяемый элемент содержания |
|---|---|
| 1 | Цифровая грамотность |
| 1.1 | Компьютер – универсальное вычислительное устройство, работающее по пр персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мо безопасности и правила работы на компьютере |
| 1.2 | Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативн Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройс аутентификации |
| 1.3 | История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры. Параллельные вычислен Процессор и его характеристики (тактовая частота, разрядность). Оперативная па Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память твердотельный накопитель, постоянная память смартфона) и скорость доступа дл |
| 1.4 | Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспече обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и дан бесплатные программы. Свободное программное обеспечение |
| 1.5 | Файлы и папки (каталоги). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные разм (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полн |
| 1.6 | Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки, каталога). Пу |
| 1.7 | Файловый менеджер. Работа с файлами и папками (каталогами): создание переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Поиск файлов средствам |
| 1.8 | Архивация данных. Использование программ-архиваторов |
| 1.9 | Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защит |
| 1.10 | Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Ст Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по информации, полученной из Интернета |
| 1.11 | Современные сервисы интернет-коммуникаций |
| 1.12 | Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе безопасного поведения в Интернете |
| 2 | Теоретические основы информатики |

| | |
|---|---|
| 2.1 | Информация – одно из основных понятий современной науки. Информация как с восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обр системой |
| 2.2 | Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и проце данных. Информационные процессы – процессы, связанные с хранением, преобра |
| 2.3 | Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естес Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможны фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфави различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности |
| 2.4 | Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом декодирование |
| 2.5 | Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алф |
| 2.6 | Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количества инф Байт, килобайт, мегабайт, гигабайт |
| 2.7 | Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных. Искажение инф |
| 2.8 | Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASC Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с испол неравномерного кода. Информационный объём текста |
| 2.9 | Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и др Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Пали |
| 2.10 | Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информа данных для растрового изображения |
| 2.11 | Кодирование звука. Разрядность и частота дискретизации. Количество каналов за параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов |
| 3 | Информационные технологии |
| 3.1 | Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово |
| 3.2 | Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и форматирова текста |
| 3.3 | Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный от Стилевое форматирование |
| 3.4 | Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые текстовые документы |
| 3.5 | Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текс документ диаграмм и формул |
| 3.6 | Параметры страницы, нумерация страниц. Добавление в документ колонтитулов, |

| | |
|---|---|
| 3.7 | Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Опти Компьютерный перевод. Использование сервисов сети Интернет для обработки т |
| 3.8 | Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование гра |
| 3.9 | Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографи поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цвето контрастности |
| 3.10 | Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текс программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы |
| 3.11 | Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текс несколькими слайдами |
| 3.12 | Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки |

## 8 КЛАСС

| Код | Проверяемый элемент содержания |
|---|---|
| 1 | Теоретические основы информатики |
| 1.1 | Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Раз Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления |
| 1.2 | Римская система счисления |
| 1.3 | Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в дв и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадца восьмеричную и десятичную системы и обратно |
| 1.4 | Арифметические операции в двоичной системе счисления |
| 1.5 | Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарны Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъю «не» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определ высказывания при известных значениях истинности входящих в него элементарн |
| 1.6 | Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение т выражений |
| 1.7 | Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера |
| 2 | Алгоритмы и программирование |
| 2.1 | Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления ис |
| 2.2 | Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, |
| 2.3 | Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгорит |

| | |
|---|---|
| | алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательност исходных данных |
| 2.4 | Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыпол ложность высказывания). Простые и составные условия |
| 2.5 | Конструкция «повторение»: циклы с заданным числом повторений, с условие цикла |
| 2.6 | Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемо исходных данных. Разработка несложных алгоритмов с использованием цикло формальными исполнителями. Выполнение алгоритмов вручную и на ко логические ошибки. Отказы |
| 2.7 | Язык программирования (Python, C++, Java, C#, Школьный Алгори программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик |
| 2.8 | Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные |
| 2.9 | Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления целочисленное деление, остаток от деления. Проверка делимости одного целого |
| 2.10 | Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемо Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Реш имеющего вещественные корни |
| 2.11 | Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений вели точки останова |
| 2.12 | Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего дели Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, отдельные цифры |
| 2.13 | Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числа на д числа на простоту |
| 2.14 | Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. По Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработ |
| 2.15 | Определение возможных результатов работы алгоритма при заданном определение возможных входных данных, приводящих к данному результату |

## 9 КЛАСС

| Код | Проверяемый элемент содержания |
|---|---|
| 1 | Цифровая грамотность |
| 1.1 | Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. коллективного размещения новой информации в Интернете. Большие данные |

| | |
|---|---|
| | данные социальных сетей) |
| 1.2 | Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасн сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защи Интернет. Безопасные стратегии поведения в сети Интернет. Предупреждение криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и другие фор |
| 1.3 | Виды деятельности в Интернете. Интернет-сервисы: коммуникационные серв конференц-связь и другие), справочные службы (карты, расписания и другие обновления программного обеспечения и другие службы. Сервисы госуд хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офис как веб-сервис: онлайновые текстовые и графические редакторы, среды разработ |
| 2 | Теоретические основы информатики |
| 2.1 | Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделе информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационн Оценка соответствия модели моделируемому объекту и целям моделирования |
| 2.2 | Табличные модели. Таблица как представление отношения |
| 2.3 | Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию |
| 2.4 | Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пут (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычи направленном ациклическом графе |
| 2.5 | Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Подд деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева |
| 2.6 | Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью матем моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и о описания объекта |
| 2.7 | Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математ реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ модели |
| 3 | Алгоритмы и программирование |
| 3.1 | Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с исполь вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем или другими испол |
| 3.2 | Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отла типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): за случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел, массива, линейный поиск заданного значения в массиве, подсчёт элементо заданному условию, нахождение минимального (максимального) элемента масс |

| | |
|---|---|
| 3.3 | Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифм максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих зада |
| 3.4 | Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчик звука и другого). Примеры использования принципа обратной связи в систем устройствами, в том числе в робототехнике. Примеры роботизированных движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизиров дома, автономная система управления транспортным средством и другие систем |
| 4 | Информационные технологии |
| 4.1 | Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, м арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диа диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы |
| 4.2 | Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смеша |
| 4.3 | Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт знач условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в элек |
| 4.4 | Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, регион ресурсы. Профессии, связанные с информатикой и информационными программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитекто специалист по анализу данных, системный администратор |

# ПРОВЕРЯЕМЫЕ НА ОГЭ ПО ИНФОРМАТИКЕ ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ОСНОВНОЙ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

| Код проверяемого требования | Проверяемые требования к предметным результатам базового у образовательной программы основного общего образования на о |
|---|---|
| 1 | Знать (понимать) |
| 1.1 | Владение основными понятиями: информация, передача, хранение алгоритм, модель, цифровой продукт и их использование практических задач |
| 1.2 | Владение понятиями: высказывание, логическая операция, логическ |
| 2 | Уметь |
| 2.1 | Умение оперировать единицами измерения информационного об данных |
| 2.2 | Умение записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различ счисления с основаниями 2, 8, 16, выполнять арифметические опера |
| 2.3 | Умение кодировать и декодировать сообщения по заданным прави принципов кодирования информации различной природы: текстово |
| 2.4 | Умение записывать логические выражения с использованием ди отрицания, определять истинность логических выражений, истинности входящих в него переменных, строить таблицы ис выражений; записывать логические выражения на изучаемом языке |
| 2.5 | Умение составлять, выполнять вручную и на компьютере н управления исполнителями (Черепашка, Чертёжник и другие); программы на одном из языков программирования (Python, C++, Па Алгоритмический Язык), реализующие несложные алгоритмы обр использованием циклов и ветвлений; умение разбивать задачи н константы, переменные и выражения различных типов (числовых, анализировать предложенный алгоритм, определять, какие ре заданном множестве исходных значений |
| 2.6 | Умение записать на изучаемом языке программирования алгор одного целого числа на другое, проверки натурального числа на пр натурального числа, поиск максимумов, минимумов, суммы числов |
| 2.7 | Владение умением ориентироваться в иерархической структуре фа файловой системой персонального компьютера с использованием и именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, уда |

| | |
|---|---|
| | и каталоги |
| 2.8 | Владение умениями и навыками использования информационн технологий для поиска, хранения, обработки и передачи и информации |
| 2.9 | Умение выбирать способ представления данных в соответстви (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соотв средств обработки данных |
| 2.10 | Умение формализовать и структурировать информацию, используя обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числ таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов; умение таблицах формулы для расчётов с использованием встроенны относительной, смешанной адресации; использовать электронные моделирования в простых задачах из разных учебных предметов |

# ПЕРЕЧЕНЬ ЭЛЕМЕНТОВ СОДЕРЖАНИЯ, ПРОВЕРЯЕМЫХ НА ОГЭ ПО ИНФОРМАТИКЕ

| Код | Проверяемый элемент содержания |
|---|---|
| 1 | Цифровая грамотность |
| 1.1 | Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. П<br>Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операц<br>копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок<br>Свойства файлов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операц |
| 1.2 | Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-са<br>ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым<br>Достоверность информации, полученной из Интернета. IP-адреса узлов. С |
| 2 | Теоретические основы информатики |
| 2.1 | Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов<br>дискретных данных.<br>Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Двоичный алфавит. Колич<br>(кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите<br>алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длин<br>мощности.<br>Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в<br>таблица, декодирование. Кодирование текстов. Равномерный код. Нера<br>ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Де<br>использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный |
| 2.2 | Информационный объём данных. Бит – минимальная единица количеств<br>разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит,<br>гигабайт. Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данны |
| 2.3 | Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодировани<br>Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка<br>графических данных для растрового изображения |
| 2.4 | Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов за<br>Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хране |
| 2.5 | Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание<br>числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других систем<br>Римская система счисления |
| 2.6 | Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до<br>счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмер |

| | |
|---|---|
| | и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счис шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятич Арифметические операции в двоичной системе счисления |
| 2.7 | Логические высказывания. Логические значения высказываний. Эл высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логичес (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Приор Определение истинности составного высказывания, если известны значен него элементарных высказываний. Логические выражения. Правила запи Построение таблиц истинности логических выражений |
| 2.8 | Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера |
| 2.9 | Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые мо модели моделируемому объекту и целям моделирования |
| 2.10 | Табличные модели. Таблица как представление отношения. Базы данны удовлетворяющих заданному условию |
| 2.11 | Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск о Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентиро количества путей в направленном ациклическом графе |
| 2.12 | Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота де использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева |
| 3 | Алгоритмы и программирование |
| 3.1 | Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок- Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, ц алгоритмов для управления исполнителем (Робот, Черепашка, Чертёжн алгоритмов вручную и на компьютере |
| 3.2 | Язык программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алго Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отлад Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные пер Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычис числами: целочисленное деление, остаток от деления. Ветвления. С логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахожде и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратно вещественные корни. Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахожд делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числ основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры. Цикл проверки делимости одного целого числа на другое, проверки натурально |
| 3.3 | Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функци |

| | |
|---|---|
| 3.4 | Определение возможных результатов работы алгоритма при данном м<br>определение возможных входных данных, приводящих к данному результ |
| 3.5 | Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составлен<br>реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых мас<br>программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритм<br>числового массива случайными числами, в соответствии с формулой<br>нахождение суммы элементов массива, линейный поиск заданного зн<br>элементов массива, удовлетворяющих заданному условию, на<br>(максимального) элемента массива. Сортировка массива. Обработка п<br>количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максима<br>последовательности, удовлетворяющих заданному условию |
| 3.6 | Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифр<br>касания, расстояния, света, звука). Примеры использования принципа<br>управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числ |
| 4 | Информационные технологии |
| 4.1 | Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строк<br>Текстовый процессор – инструмент создания, редактирования и формат<br>набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Ти<br>засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. С<br>абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы.<br>Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многуров<br>таблиц в текстовые документы. Вставка изображений в текстовы<br>изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, фо<br>колонтитулов, ссылок и других элементов |
| 4.2 | Растровые рисунки. Использование графических примитивов.<br>Операции редактирования графических объектов, в том числе цифров<br>размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделен<br>цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности. Векторная граф<br>рисунков встроенными средствами текстового процессора или других<br>Добавление векторных рисунков в документы |
| 4.3 | Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на сла<br>Работа с несколькими слайдами. Добавление на слайд аудиовизуал<br>Гиперссылки |
| 4.4 | Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и<br>Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и<br>Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграм<br>диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы. Прес<br>копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация |

| | |
|---|---|
| 4.5 | Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подс заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное мод таблицах |

## УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

## ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

## МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

## ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ